

Shkencave Kompjuterike dhe Inxhinierisë

**Emri i temës**

Inxhinieri Softuerike

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID Emri Mbiemri** | **Dita – Ora** | **Profesori** | **Asistenti** |
| 192054321 Filan1 Fisteku1 | E Marte- 08:45 |  |  |
| 192054322 Filan2 Fisteku2 | E Marte – 11:45 |  |  |
| 192054323 Filan3 Fisteku2 | E Enjte – 10:15 |  |  |
| 192054324 Filan4 Fisteku1 | E Enjte – 13:00 |  |  |
| 192054325 Filan1 Fisteku3 | E Enjte – 13:00 |  |  |

Prishtinë

2021

**Përmbajtja**

[1. Fushëveprimi i projektit (Project Scope) 3](#_Toc74228828)

[2. Analiza teknike dhe teknologjike 3](#_Toc74228829)

[2.1. Hulumtimi për projektet e ngjashme 3](#_Toc74228830)

[2.1.1. Hardware analiza 3](#_Toc74228831)

[2.1.2. Software analiza 3](#_Toc74228832)

[2.2. Fizibiliteti teknik 3](#_Toc74228833)

[2.2.1. Rreziku 3](#_Toc74228834)

[2.2.2. Madhësia e projektit 3](#_Toc74228835)

[2.3. Fizibiliteti operacional 3](#_Toc74228836)

[2.3.1. Target grupi 3](#_Toc74228837)

[2.3.2. Menaxhimi i projektit 3](#_Toc74228838)

[2.3.3. Zgjerueshmeria 3](#_Toc74228839)

[2.3.4. Trajnimet 3](#_Toc74228840)

[2.4. Fizibiliteti ekonomik (Opsionale) 3](#_Toc74228841)

[2.4.1. Kostot e implementimit të sistemit 3](#_Toc74228842)

[2.4.2. Kostot operacionale 3](#_Toc74228843)

[2.4.3. Analiza e rrjedhës së parasë 3](#_Toc74228844)

[3. Metodologjia e zhvillimit të softuerit 3](#_Toc74228845)

[4. Definimi i Kërkesave (Product backlog) 3](#_Toc74228846)

[4.1. Analiza 3C për User Stories 4](#_Toc74228847)

[4.2. Klasifikimi i kërkesave 4](#_Toc74228848)

[4.2.1. Kërkesat funksionale 4](#_Toc74228849)

[4.2.2. Kërkesat jo-funksionale 4](#_Toc74228850)

[4.2.3. Use Cases Përshkrimet 4](#_Toc74228851)

[4.2.4. Skenarët 5](#_Toc74228852)

[5. Dizajni 5](#_Toc74228853)

[5.5. Diagramet e aktivitetit (Acitivity Diagram) 5](#_Toc74228854)

[6. Testimi (Opsionale) 5](#_Toc74228855)

[7. Referencat 5](#_Toc74228856)

[8. Aneks Dokumentet 5](#_Toc74228857)

[8.1. Inicimi i projektit 5](#_Toc74228858)

# Fushëveprimi i projektit (Project Scope)

# Analiza teknike dhe teknologjike

## Hulumtimi për projektet e ngjashme

### Hardware analiza

### Software analiza

## Fizibiliteti teknik

### Rreziku

### Madhësia e projektit

## Fizibiliteti operacional

## Target grupi

## Menaxhimi i projektit

## Zgjerueshmeria

## Trajnimet

## Fizibiliteti ekonomik (Opsionale)

## Kostot e implementimit të sistemit

## Kostot operacionale

## Analiza e rrjedhës së parasë

* Return-on-Investment (ROI) Analysis (*Llogaritjen kthimit mbi Investim*)
* Brake-Even Analysis (*Llogaritjen e pikës se thyerjës/takimit perfitimit me Koston (BEP*))
* Net Present Value (NPV) (*Llogariteni Vlerës Aktuale Neto (NPV))*

# Metodologjia e zhvillimit të softuerit

Duhet të ketë 200 - 300 fjalë.

# Definimi i Kërkesave (Product backlog)

Këtu duhet të vendosni definimin e produkt backlog të sistemit tuaj të realizuar ne Excel. (Duhet te bashkangjitet ne word documet).

Secili student duhet të dorëzoj minimumi

* 2 epics për projektin
* 4 user stories (në kuadër të 1 epics)
* Për 1 ose 2 user stories  të realizoni 6 tasks gjithsej.

## Analiza 3C për User Stories

Minimum 3 User Stories për person ( Mund te merrni user stories qe keni realizuar ne dorezimet paraprake)

## Klasifikimi i kërkesave

Per grupet qe kane:

* 1 deri ne 4 anetare duhet te realizojne 10 kerkesa funksionale dhe 10 kerkesa jofunksionale (per anetare te grupit)
* 5 apo 6 anetare duhet te realizojne 7 kerkesa funksionale dhe 5 kerkesa jofunksionale (per anetare te grupit)
* anetaret e grupeve te rrjetave qe kane temen e projektit te bazuar ne fushen e rrjetave dhe telekomunikimit duhet te realizojne 3 kerkesa funksionale dhe 7 kerkesa jofunksionale (per anetare te grupit)

### Kërkesat funksionale

### Kërkesat jo-funksionale

### 

### Use Cases Përshkrimet

**Use cases:**

Secili anëtarë i grupit duhet të realizoj minimumi 3 use cases përshkrime me të gjitha elementet. (duke mos përfshirë Use Case si login, edit, read ose update.)

I gjithë grupi duhet të realizoj minimumi një diagram që përfshinë një komponent/modul/package të projektit. Diagrami duhet të përmbaj minimum 5 use cases, minimum 2 aktorë të ndryshëm duke përfshirë edhe rastet includ dhe extend.

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case Elementi** | Përshkrimi |
| **Numri i use case** |  |
| **Aplikacioni** |  |
| **Emri i use case** |  |
| **Përshkrimi** |  |
| **Aktori kryesor** |  |
| **Parakushtet** |  |
| **Trigger** |  |
| **Skenari bazik** |  |
| **Skenaret e vecanta** |  |

### Skenarët

**Skenarët e përpunuara dhe të pa-përpunuara:**

Secili anëtarë i grupit duhet të realizoj minimumi 2 skenarë të përpunuar dhe 2 të pa-përpunuar.

# Dizajni

* 1. Modulet e sistemit dhe diagrami i klasave

Secili grup duhet te definoj modulet dhe diagramet e klasave për modulet përkatëse.

Secili anëtare ka për detyre:

* Grupet të cilët kanë 5-6 anëtarë duhet të realizojnë gjithsej 8 module (min 1 modul për anëtarë dhe të tjerët i realizoni së bashku).
* Grupet me 3-4 anëtarë duhet të realizohen min 2 module për anëtar (në total 6-8 module).
* te dizajnoni diagramin e klasave për secilin nga modulet
  1. Dizajni i GUI

Të realizohen minimumi 2 wireframe (low fidelity) për studentë (Duke përdorur p.sh Balsamiq, Adobe xd, Axure etj).

* 1. Dizajnimi i ERD për secilin modul

Studentët duhet të realizojnë ERD për modulet e tyre përkatëse të definuara tek pika 5.1

* 1. Përshkrimi i funksioneve të secilit modul

## Diagramet e aktivitetit (Acitivity Diagram)

Duhet të realizohen minimum 2 diagrame të aktivitetit për person

* Njëri prej diagramit duhet të përmbaj patjetër aktivitetet paralele (fork)
* Për të dy diagramet duhet të përfshihet pseudokodi

# Testimi (Opsionale)

# Referencat

# Aneks Dokumentet

# Inicimi i projektit

Duhet të ketë 200 - 300 fjalë.